

Lampiran Peraturan Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi Nomor 13
Tahun 2024 tentang Program Studi yang Tercakup dalam Lembaga Akreditasi
Mandiri

**Program Studi yang Tercakup dalam
LAM Informatika dan Komputer**

| No. | Program Studi |
|------------|---|
| 1 | Animasi |
| 2 | Bio-informatika |
| 3 | Broadband Multimedia |
| 4 | Ilmu Forensik |
| 5 | Ilmu Komputer |
| 6 | Informatika |
| 7 | Informatika Medis |
| 8 | Keamanan Sistem Informasi |
| 9 | Kecerdasan Artifisial |
| 10 | Komputer Multimedia |
| 11 | Komputer Grafis |
| 12 | Komputer Multimedia |
| 13 | Komputerisasi Akuntansi |
| 14 | Ilmu Komputer |
| 15 | Informatika |
| 16 | Manajemen Informasi |
| 17 | Manajemen Informatika |
| 18 | Manajemen Sistem Informasi |
| 19 | Mekatronika dan Kecerdasan Buatan |
| 20 | Multimedia |
| 21 | Pengelolaan Arsip dan Rekaman Informasi |
| 22 | Rekayasa Keamanan Siber |
| 23 | Rekayasa Kecerdasan Artifisial |
| 24 | Rekayasa Komputer |
| 25 | Rekayasa Kriptografi |
| 26 | Rekayasa Perangkat Lunak |
| 27 | Rekayasa Sistem Komputer |
| 28 | Sains Data |
| 29 | Sains Data dan Kecerdasan Buatan |
| 30 | Sains Data Terapan |
| 31 | Sains Komputasi |
| 32 | Sistem dan Teknologi Informasi |
| 33 | Sistem Informasi |
| 34 | Sistem Informasi Akuntansi |
| 35 | Sistem Informasi Geografis |
| 36 | Sistem Informasi Manajemen |
| 37 | Sistem Komputer |
| 38 | Sistem Informasi |
| 39 | Teknik Informatika |
| 40 | Teknik Informatika dan Komputer |

| | |
|----|--|
| 41 | Teknik Informatika Multimedia |
| 42 | Teknik Komputer |
| 43 | Teknik Komputer dan Jaringan |
| 44 | Teknik Komputer Grafis |
| 45 | Teknik Komputer Kontrol |
| 46 | Teknik Informatika |
| 47 | Teknik Informatika dan Komputer |
| 48 | Teknik Multimedia |
| 49 | Teknik Multimedia dan Jaringan |
| 50 | Teknik Multimedia Digital |
| 51 | Teknik Robotika dan Kecerdasan Buatan |
| 52 | Teknologi Informasi |
| 53 | Teknologi Informatika Multimedia Digital |
| 54 | Teknologi Komputer |
| 55 | Teknologi Komputer dan Jaringan |
| 56 | Teknologi Informasi |
| 57 | Teknologi Permainan |
| 58 | Teknologi Rekayasa Informasi Pemerintahan |
| 59 | Teknologi Rekayasa Internet |
| 60 | Teknologi Rekayasa Jaringan Telekomunikasi |
| 61 | Teknologi Rekayasa Komputer |
| 62 | Teknologi Rekayasa Komputer Jaringan |
| 63 | Teknologi Rekayasa Multimedia |
| 64 | Teknologi Rekayasa Multimedia |
| 65 | Teknologi Rekayasa Multimedia Grafis |
| 66 | Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak |
| 67 | Teknologi Sains Data |